

Reglamento general y específico Trofeo Apertura y Trofeo Presidenta UCAM

El Servicio de Deportes de la Universidad Católica de Murcia tiene como objetivo la promoción y difusión del deporte y la actividad física entre todos los miembros de la comunidad universitaria de la UCAM. Por ello, desde el Servicio de Deportes, se organiza el Trofeo Apertura y Trofeo Presidenta.

Competiciones:

Fútbol Sala

Fútbol Siete

Pádel

Tenis de mesa

Basket 3x3

Reglamento general:

1. Todos los participantes del Trofeo Apertura y Trofeo Presidenta han de pertenecer a la Comunidad Universitaria UCAM, pudiendo participar en dichas competiciones estudiantes, PAS y PDI. Es un requisito indispensable que el alumno inscrito en el Trofeo Apertura y Trofeo Presidenta esté matriculado en la Universidad Católica de Murcia, en el curso académico que se disputa el campeonato.
2. Los participantes del Trofeo Apertura y Trofeo Presidenta deberán respetar las instalaciones y el material donde se disputa la competición, así como al personal de las mismas, manteniendo un correcto y educado comportamiento. Cualquier desperfecto ocasionado de forma no accidental será considerado responsabilidad del deportista, que acatará la sanción pertinente y los gastos ocasionados.
3. En los casos del comportamiento antideportivo, un jugador o un equipo podrá ser sancionado o expulsado de la competición. El número de partidos de sanción dependerá del grado de la misma. Será considerado comportamiento antideportivo:
 1. Participantes que no faciliten su identificación a los árbitros o miembros de la organización.
 2. Equipos o miembros citados en el Servicio de Deportes de la UCAM que no asistan a la reunión para tratar alguna incidencia.
 3. Insultos o agresiones verbales o físicas a compañeros, rivales, árbitros, miembros de la organización o cualquier persona relacionada con la competición.
4. Formato de competición:
 1. Fútbol siete: Se jugarán los viernes en horario de 09:00 a 16:00. El formato de juego será de dos grupos de 5 equipos, pasando los 2 primeros de cada grupo a semifinal y final. Todos los partidos se juegan a solo ida, disputando cada equipo, un mínimo de 4 partidos (eliminado en fase de grupos) y un máximo de 6 (finalista).
 2. Fútbol sala: El horario se determinará según la disponibilidad de pista, siempre de lunes a viernes. El formato de juego será de dos grupos de 4 equipos, pasando los 2 primeros de cada grupo a semifinal y final. Todos los partidos se juegan a solo ida, disputando cada equipo, un mínimo de 3 partidos (eliminado en fase de grupos) y un máximo de 5 (finalista).



3. Basket 3x3: Fase de grupos y final directa dependiendo del número de equipos. Si los grupos superan los 5 equipos, se realizará semifinal.
4. Pádel: Fase de grupos, semifinal y final.
5. Tenis de mesa: fase de grupos, semifinal y final.
5. Inscripción: Rellenar el formulario y pago de inscripción y fianza en el enlace de campeonatos internos de ucamdeportes.com
6. Precio inscripción:
 1. Fútbol siete: 70€ + 70€ de fianza que se devuelve al finalizar el torneo según reglamento. Máximo 12 personas por equipo.
 2. Fútbol sala: 475€ +47,5€ de fianza que se devuelve al finalizar el torneo según reglamento. Máximo 8 personas por equipo.
 3. Basket 3x3. 25€ por equipo. De 3 a 5 jugadores.
 4. Pádel: 12€ por pareja.
 5. Tenis de mesa: 6€ por jugador.
7. No será posible añadir o cambiar un deportista en deportes individuales y por parejas. En el caso de los deportes de equipo, será posible si se dan las siguientes condiciones:
 1. Se podrán realizar un máximo de dos cambios de jugador únicamente por motivos de lesión. Para poder realizar dicho cambio, justificado mediante un certificado médico. El cambio debe solicitarse, como mínimo, 48 horas antes del próximo encuentro. El nuevo jugador deberá abonar 6 euros en concepto de inscripción. Una vez realizado el cambio no se podrá volver a inscribir al jugador sustituido.
 2. No se podrán añadir nuevos jugadores una vez se inicie el primer partido del campeonato.
8. El capitán de cada equipo será el que se dirija a la organización para tratar cualquier asunto, preferiblemente vía mail a deportes@ucam.edu o por los canales de comunicación facilitados por la organización.
9. El responsable de cada equipo debe enviar un email, como mínimo 48 horas antes del primer partido del campeonato, confirmando que ha leído el reglamento y que conoce los horarios de juego. (deportes@ucam.edu)
10. Es obligatorio informar del resultado al finalizar el partido vía email a deportes@ucam.edu o por WhatsApp en el grupo de la organización. El encargado de hacerlo será el ganador del encuentro.
11. La organización podrá personarse en los partidos y comprobar la alineación de los jugadores participantes, por lo que es obligatorio llevar un documento acreditativo para los partidos (DNI o carnet de conducir). Si se produce una alineación indebida, el equipo infractor será eliminado de la competición.



12. Los resultados y clasificaciones se publicarán en el cuadro de competición y se irán actualizando en la web del Servicio de deportes tras la finalización de cada jornada. www.ucamdeportes.com o por los grupos de WhatsApp de la organización.
13. Para ejercer el derecho de reclamación, deberá presentarse un escrito, con el mayor detalle posible, en el Servicio de Deportes previo abono de 20€ en concepto de fianza. Dicho importe se devolverá en caso de ser una resolución favorable.
14. El ganador de cada competición, ya sea equipos, individual o parejas, recibirá una distinción desde el Servicio de Deportes.
15. Cualquier condición no detallada en el reglamento será establecida por el comité sancionador de competiciones, formado por el Responsable de competiciones, técnico de competiciones y representante de los alumnos, este último, seleccionado al azar.
16. Fianza. Todos los participantes de fútbol sala y fútbol siete tendrán que abonar el mismo importe que la inscripción en concepto de fianza (6€ inscripción + 6€ fianza por jugador). La fianza será devuelta al finalizar el campeonato si no se ha requerido por alguno de los siguientes motivos:
1. Presentarse al partido con el número insuficiente de jugadores.
 2. No presentarse al partido, ya sea fase de grupos o eliminatorias, sin avisar 48 horas antes..
 3. No presentarse a la fase final (octavos, cuartos, semifinal o final), ya sea avisando 48 horas antes o sin avisar.

Reglamento específico:

Fútbol Siete

Fútbol Sala.

Basket 3x3.

Pádel.

Tenis de mesa.



Fútbol siete

1. Cualquier equipo que desee inscribirse deberá contar en sus filas con un mínimo de **11 componentes** y un máximo de 15, debiendo estos pertenecer a la comunidad universitaria (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.).
2. Cada deportista deberá abonar seis euros en concepto de inscripción + 6 euros en concepto de fianza que será devuelta si se cumple con toda la normativa durante el campeonato.. Todas las inscripciones se realizarán a través del formulario oficial en ucamdeportes.com . Una vez realizada la inscripción, es obligatorio rellenar y enviar el formulario de datos de la web.
3. Aquellos equipos que alineen a algún jugador que no esté inscrito dentro de la competición, se les dará el partido por perdido 3-0, y se la aplicará una sanción, pudiendo provocar la expulsión inmediata de la competición del equipo infractor.
4. El número mínimo de jugadores para poder disputar el partido será de 4 jugadores + portero. En caso de no ser así, el equipo con falta de jugadores en sus filas, perderá el partido por 3-0 y recibirá una sanción por no presentarse al partido en su totalidad.
5. Si algún equipo decide retirarse de la competición, todos los resultados de los partidos jugados contra dicho equipo serán anulados, favoreciendo la igualdad en la competición. El grupo pasará a contar con un equipo menos.
6. Si el balón saliera del terreno de juego, el equipo que provocó dicha salida deberá ir a recogerlo de manera inmediata. Si hay jugadores que están en el banquillo, estos irán a por el balón para no perder tiempo de juego. En caso de que no los haya, el árbitro parará el partido y el equipo que lanzó el balón fuera lo recogerá. Si algún equipo se niega a ir a recoger el balón, el árbitro lo reflejará en el acta y será considerado como comportamiento antideportivo, por lo que se le aplicará el artículo 2 del Reglamento General.
7. El árbitro aplicará el reglamento establecido y las normas de juego serán las mismas que las oficiales de la RFEF. Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego son definitivas, pudiendo modificar su decisión únicamente si se da cuenta de que es incorrecta o si lo juzga necesario conforme a una indicación de un árbitro asistente, siempre que no haya reanudado el juego.
8. La competición en el Campus de Murcia se jugará en los campos de fútbol de Guadalupe según disponibilidad de la instalación y la preferencia de horario.
9. Es obligatorio informar del resultado al Servicio de Deportes. El encargado de hacerlo será el capitán equipo ganador a través del Whatsapp de organización. En caso de no recibir esta notificación, se dará por perdido el partido al equipo local.
10. Si no hubiera unas condiciones meteorológicas favorables en la fecha y hora que se haya fijado para jugar el partido, dicho encuentro se aplazará pero nunca jugándose después del plazo establecido para la siguiente jornada.
11. El equipo debe ir uniformado del mismo color. Es obligatorio confirmar el color de camiseta el día antes de cada jornada a través del grupo de WhatsApp de la organización.



12. Si un equipo no se presenta a un partido cuando éste ya se haya concretado se tomarán las siguientes medidas:
1. Si algún equipo no se presenta a un partido se le dará el partido por perdido 3-0.
 2. Si ambos equipos no se presentan al partido y lo han comunicado a la organización 24h antes de la celebración del mismo, estarán exentas tanto en puntuación como en goles acumulados en esa jornada.
13. El formato de competición dependerá del número de equipos inscritos. Desde la organización se intentará que todos participen en el mayor número posible de partidos siguiendo el objetivo de promoción y difusión del deporte.
14. Los partidos durarán 40 minutos en total, 20 minutos por cada parte. El descanso entre parte y parte será de 5 minutos. Los equipos tendrán una demora de 10 minutos. Si transcurrido este tiempo no se han presentado, perderán el encuentro por 3-0 y serán excluidos de la competición. El árbitro del encuentro podrá disminuir el tiempo total del partido (mínimo 30 minutos) por circunstancias ajenas al mismo si fuera necesario. En este caso, sería informado a ambos equipos antes del comienzo del mismo.
15. En la fase de grupos, por cada partido ganado se obtendrán 3 puntos. Por cada partido empatado se obtendrá 1 punto y por cada partido perdido se conseguirán 0 puntos. En el caso de que dos equipos coincidan en puntos en la primera fase de liguilla, el criterio que se tendrá en cuenta para establecer la posición en la tabla clasificatoria será el siguiente:
1. El Gol average particular entre sendos equipos.
 2. El Gol average general de goles.
 3. En igualdad en los puntos anteriores, el criterio que se llevará a cabo será el que tenga menos tarjetas y sanciones.
 4. De persistir el empate se tendrá en cuenta si alguno de los equipos no se ha presentado a alguno de los partidos, siendo eliminado el equipo que presente más ausencias.
 5. En el caso de que haya empate en todo, se realizará un sorteo público para determinar quién pasará a la siguiente ronda.



1. Cualquier equipo que desee inscribirse deberá contar en sus filas con un mínimo de **9 componentes** y un máximo de 12, debiendo estos pertenecer a la comunidad universitaria (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.).
2. Cada deportista deberá abonar seis euros en concepto de inscripción + 6 euros en concepto de fianza que será devuelta si se cumple con toda la normativa durante el campeonato.. Todas las inscripciones se realizarán a través del formulario oficial en ucamdeportes.com . Una vez realizada la inscripción, es obligatorio rellenar y enviar el formulario de datos de la web.
3. Aquellos equipos que alineen a algún jugador que no esté inscrito dentro de la competición, se les dará el partido por perdido 3-0, y se le aplicará una sanción, pudiendo provocar la expulsión inmediata de la competición del equipo infractor. Es obligatorio presentar DNI o pasaporte de cada jugador, en cada partido.
4. El número mínimo de jugadores para poder disputar el partido será de 3 jugadores + portero. En caso de no ser así, el equipo con falta de jugadores en sus filas, perderá el partido por 3-0 y recibirá una sanción por no presentarse al partido en su totalidad.
5. Si algún equipo decide retirarse de la competición, todos los resultados de los partidos jugados contra dicho equipo serán anulados, favoreciendo la igualdad en la competición. El grupo pasará a contar con un equipo menos.
6. Si el balón saliera del terreno de juego, el equipo que provocó dicha salida deberá ir a recogerlo de manera inmediata. Si hay jugadores que están en el banquillo, estos irán a por el balón para no perder tiempo de juego. En caso de que no los haya, el árbitro parará el partido y el equipo que lanzó el balón fuera lo recogerá. Si algún equipo se niega a ir a recoger el balón, el árbitro lo reflejará en el acta y será considerado como comportamiento antideportivo, por lo que se le aplicará el artículo 2 del Reglamento General.
7. El árbitro aplicará el reglamento establecido y las normas de juego serán las mismas que las oficiales de la RFEF. Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego son definitivas, pudiendo modificar su decisión únicamente si se da cuenta de que es incorrecta o si lo juzga necesario conforme a una indicación de un árbitro asistente, siempre que no haya reanudado el juego.
8. Cada equipo contará con un capitán.El capitán deberá facilitar su número de teléfono y dirección de correo electrónico para contactar con él, si es necesario, durante el torneo. Es obligatorio informar del resultado del encuentro al Servicio de Deportes. El encargado de hacerlo será el equipo ganador vía email a deportes@ucam.edu . En caso de no recibir esta notificación, se dará por perdido el partido al equipo local
9. La competición en el Campus de Murcia se jugará en la Pista de Fútbol Sala del Polideportivo Guadalupe. La competición en el Campus de Cartagena se jugará en la Pista Polideportiva del Campus de Cartagena.
10. Si no hubiera unas condiciones meteorológicas favorables en la fecha y hora que se haya fijado para jugar el partido, dicho encuentro se aplazará pero nunca jugándose después del plazo establecido para la siguiente jornada.
11. Si un equipo no se presenta a un partido cuando éste ya se haya concretado se tomarán las siguientes medidas:
 1. Si algún equipo no se presenta a un partido se le dará el partido por perdido 3-0.



2. Si ambos equipos no se presentan al partido y lo han comunicado a la organización 24h antes de la celebración del mismo, estarán exentas tanto en puntuación como en partidos acumulados en esa jornada.
12. El formato de competición dependerá del número de equipos inscritos. Desde la organización se intentará que todos participen en el mayor número posible de partidos siguiendo el objetivo de promoción y difusión del deporte.
13. El equipo debe ir uniformado del mismo color. Es obligatorio confirmar el color de camiseta el día antes de cada jornada en el grupo de WhatsApp de la organización.
14. Los partidos durarán 40 minutos en total, 20 minutos por cada parte. El descanso entre parte y parte será de 5 minutos. Los equipos tendrán una demora de 10 minutos. Si transcurrido este tiempo no se han presentado, perderán el encuentro por 3-0 y serán excluidos de la competición. El árbitro del encuentro podrá disminuir el tiempo total del partido (mínimo 30 minutos) por circunstancias ajenas al mismo si fuera necesario. En este caso, sería informado a ambos equipos antes del comienzo del mismo.
15. En la fase de grupos, por cada partido ganado se obtendrán 3 puntos. Por cada partido empatado se obtendrá 1 punto y por cada partido perdido se conseguirán 0 puntos. En el caso de que dos equipos coincidan en puntos en la primera fase de liguilla, el criterio que se tendrá en cuenta para establecer la posición en la tabla clasificatoria será el siguiente:
 1. El Gol average particular entre sendos equipos.
 2. El Gol average general de goles.
 3. En igualdad en los puntos anteriores, el criterio que se llevará a cabo será el que tenga menos tarjetas y sanciones.
 4. De persistir el empate se tendrá en cuenta si alguno de los equipos no se ha presentado a alguno de los partidos, siendo eliminado el equipo que presente más ausencias.
 5. En el caso de que haya empate en todo, se realizará un sorteo público para determinar quién pasará a la siguiente ronda.



1. Cualquier equipo que desee inscribirse deberá contar en sus filas con un mínimo de 3 componentes y un máximo de 5, debiendo estos pertenecer a la comunidad universitaria (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.).
2. Cada deportista deberá abonar cinco euros en concepto de inscripción. Todas las inscripciones se realizarán a través del formulario oficial por internet y el pago en el Servicio de Deportes (UCAM Sports Center, C.C. La Noria Outlet).
3. Los partidos en el Campus de Murcia se disputarán en la pista de Baloncesto del UCAM Sports Center, situado en el C.C. La Noria, a 500 metros del Campus de los Jerónimos. Es obligatorio estar inscrito al torneo para poder acceder a la instalación.
4. Los partidos en el Campus de Cartagena se disputarán en la pista de Baloncesto del Campus de Cartagena. Es obligatorio estar inscrito para poder acceder a la instalación.
5. Cada equipo contará con un capitán. El capitán deberá facilitar su número de teléfono y dirección de correo electrónico para contactar con él, si es necesario, durante el torneo.
6. Es obligatorio informar del resultado al Servicio de Deportes. El encargado de hacerlo será el equipo ganador vía email a la organización: deportes@ucam.edu .
7. En caso de no recibir esta notificación, se dará por perdido el partido al equipo local.
8. Si un equipo no se presenta a un partido cuando éste ya se haya concretado, se tomarán las siguientes medidas
 1. 1º. Si algún equipo no se presenta a un partido, se le dará el partido por perdido.
 2. Si ambos equipos no se presentan a un partido, se les dará el partido por perdido.
9. El formato de competición dependerá del número de equipos inscritos. Desde la organización se intentará que todos participen en el mayor número posible de partidos siguiendo el objetivo de promoción y difusión del deporte.
10. El equipo debe ir uniformado del mismo color. Es obligatorio enviar un mail a deportes@ucam.edu confirmando el color de camiseta del equipo antes de que empiece el torneo.
11. Formato de los partidos:
 1. Ganará el enfrentamiento el equipo que gane 3 sets (o partidillos) a 11 puntos (no hay diferencia, se podrá ganar 11-10).
 2. En caso de empate a 2 sets o partidillos, el quinto set lo ganará el equipo que llegue a 7 puntos.
 3. Cada canasta vale 1 punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triple, que valdrán 2 puntos.
12. Cada equipo obtendrá tantos puntos en la clasificación general como sets o partidillos ganados. En el caso de que dos equipos coincidan en puntos, el criterio que se tendrá en cuenta para establecer la posición en la tabla clasificatoria será el siguiente:



1. El Basketaverage Particular entre sendos equipos.
 2. El Basketaverage General de puntos.
 3. De persistir el empate se tendrá en cuenta si alguno de los equipos no se ha presentado a alguno de los partidos, siendo eliminado el equipo que presente más ausencias.
 4. En el caso de que haya empate en todo, se realizará un sorteo público para determinar quién pasará a la siguiente ronda.
13. Cada 7 faltas por equipo, el rival tendrá derecho a un tiro libre.
1. Si el jugador falla la canasta, la posesión la tendrá el equipo rival.
 2. Si el jugador anota la canasta, mantendrá la posesión.

Localización UCAM Sports Center: <https://goo.gl/maps/dDzxMYQ36Bx>

Teléfono para reservar: 968278830



1. Cualquier equipo que desee inscribirse deberá contar en sus filas con 2 componentes, debiendo estos pertenecer a la comunidad universitaria UCAM (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.).
2. Cada deportista deberá abonar seis euros en concepto de inscripción. Todas las inscripciones se realizarán a través del formulario oficial por internet. El pago se realizará en el Servicio de Deportes (UCAM Sport Center).
3. Los partidos se jugarán en el CLUB DE PÁDEL MURCIA de Guadalupe. Es obligatorio estar inscrito al torneo para poder acceder a la instalación. Teléfono de reserva: 968605319
4. Cada equipo contará con un capitán. El capitán deberá facilitar su número de teléfono y dirección de correo electrónico para contactar con él durante el torneo.
5. Antes del comienzo del partido la pareja que actúe como local deberá presentarse en la recepción del CLUB PÁDEL MURCIA con su DNI o pasaporte, identificándose para la reserva realizada.
6. El formato de competición dependerá del número de equipos inscritos. Desde la organización se intentará que todos participen en el mayor número posible de partidos siguiendo el objetivo de promoción y difusión del deporte.
7. Si una pareja no se presenta a un partido cuando éste ya se haya concretado, se le dará el partido por perdido 6-0/6-0. Si esto sucede reiteradamente se tomarán las medidas oportunas por la organización.
8. Cada partido durará como máximo una hora. Se jugará al mejor de 3 sets. La pareja ganará un set cuando gane seis juegos y cuente con dos juegos de ventaja sobre su rival (6-4). El tercer set se jugará en caso de empate y será al mejor de 5 juegos (quien gane 3). Todos los puntos estarán regidos por la puntuación oficial del reglamento de pádel.
9. En el caso de que se llegue con un 5-5, se hará con el set el que consiga llegar al 7-5. Si persiste el empate aun con el 6-6, se disputará el conocido "tie-break" a 7 puntos con 2 de ventaja.
10. En caso de llegar a 40-40 en un juego se hará punto de oro.
11. **Punto de oro:** El "Punto de Oro" tiene lugar cuando la puntuación del juego alcanza el 40/40. Ahí se juega este punto, cuyo ganador se llevará el juego. La pareja que resta elegirá el lado donde se efectuará el servicio. Los integrantes de esa pareja no podrán cambiar de posición para jugar este punto, es decir, el jugador de drive tendrá que seguir jugando en ese lado de la pista. La pareja que reste podrá elegir si debe restar el jugador de drive o el de revés.
12. En caso de no terminar el enfrentamiento dentro de la hora establecida, ganará el equipo que vaya ganando en ese momento. La puntuación obtenida por partido ganado será de 3 puntos.
13. El equipo que aparezca como local en el enfrentamiento, deberá llevar unas bolas de pádel que estén aceptables para el desarrollo del mismo. Así mismo, cada jugador será responsable de portar su pala y un vestuario adecuado para la competición.
14. Si no hubiera unas condiciones meteorológicas favorables en la fecha y hora que se haya fijado para jugar el partido, se intentará llegar a un acuerdo con CLUB PÁDEL MURCIA para jugar en las pistas cubiertas. Si no fuera posible esto, dicho encuentro se aplazará pero nunca jugándose después del plazo establecido para la siguiente jornada.



15. Es **obligatorio** informar del resultado al Servicio de Deportes. El encargado de hacerlo será el **equipo ganador** vía whatsapp en el chat oficial del campeonato.
16. En el caso de que dos equipos coincidan en puntos en la primera fase de liguilla, si la hubiese, el criterio que se tendrá en cuenta para establecer la posición en la tabla clasificatoria será el siguiente:
1. El Setaverage Particular entre sendos equipos.
 2. El Setaverage General de juegos.
 3. En igualdad en los puntos anteriores, el criterio que se llevará a cabo será el que tenga menos tarjetas y sanciones.
 4. De persistir el empate se tendrá en cuenta si alguno de los equipos no se ha presentado a alguno de los partidos, siendo eliminado el equipo que presente más ausencias.
 5. En el caso de que haya empate en todo, se realizará un sorteo público para determinar quien pasará a la siguiente ronda.

Localización Club Padel Murcia:

<https://goo.gl/maps/vxna8dwixNP2>

Teléfono de reserva: **968605319**



1. Cualquier jugador que desee inscribirse deberá pertenecer a la comunidad universitaria (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.).
2. Cada deportista deberá abonar cinco euros en concepto de inscripción. Todas las inscripciones se realizarán a través del formulario oficial por internet y el pago en el Servicio de Deportes (UCAM Sports Center, C.C. La Noria Outlet).
3. Los partidos en el Campus de Murcia se disputarán en la pista del UCAM Sports Center, situado en el C.C. La Noria, a 500 metros del Campus de los Jerónimos. Es obligatorio estar inscrito al torneo para poder acceder a la instalación.
4. Los partidos en el Campus de Cartagena se disputarán en una sala habilitada para tal uso. Es obligatorio estar inscrito para poder acceder a la instalación.
5. Los dos jugadores están obligados a montar y desmontar la mesa, haciendo un uso responsable de la misma.
6. Los jugadores deberán llevar el material de juego correspondiente para desarrollo de la competición. La red será facilitada por la organización. Los jugadores del Campus de Murcia solicitarán la red antes de cada partido en la recepción del UCAM Sports Center y será devuelta en el mismo lugar tras el partido. Los jugadores del Campus de Cartagena lo harán en conserjería procediendo del mismo modo.
7. El jugador que gane el partido sumará un punto. Todos los partidos serán al mejor de 5 sets de 21 puntos cada uno. En cada set, cada jugador realizará 5 saques seguidos de manera alterna. En caso de llegar a 20-20 realizará cada jugador un saque, y ganará el set el jugador que consiga una diferencia de 2 puntos.
8. El equipo que aparezca como local en el enfrentamiento, deberá llevar unas bolas de tenis de mesa que estén aceptables para el desarrollo del mismo. Así mismo, cada jugador será responsable de portar su pala y un vestuario adecuado para la competición.
9. Es obligatorio informar del resultado al Servicio de Deportes. El encargado de hacerlo será el jugador ganador vía email a deportes@ucam.edu .

Localización UCAM Sports Center:

<https://goo.gl/maps/dDzxMYQ36Bx>

Teléfono para reservar: 968278830

