

REGLAMENTO FÚTBOL SIETE

1. Cualquier equipo que desee inscribirse deberá contar en sus filas con un mínimo de **11 componentes** y un máximo de 15, debiendo estos pertenecer a la comunidad universitaria (Alumnos, P.A.S. y P.D.I.).
2. Cada deportista deberá abonar seis euros en concepto de inscripción. Todas las inscripciones se realizarán a través del formulario oficial en ucamdeportes.com . El pago se realizará en el Servicio de Deportes (UCAM Sports Center) en metálico.
3. Aquellos equipos que alineen a algún jugador que no esté inscrito dentro de la competición, se les dará el partido por perdido 3-0, y se le aplicará una sanción, pudiendo provocar la expulsión inmediata de la competición del equipo infractor.
4. El número mínimo de jugadores para poder disputar el partido será de 4 jugadores + portero. En caso de no ser así, el equipo con falta de jugadores en sus filas, perderá el partido por 3-0 y recibirá una sanción por no presentarse al partido en su totalidad.
5. Si algún equipo decide retirarse de la competición, todos los resultados de los partidos jugados contra dicho equipo serán anulados, favoreciendo la igualdad en la competición. El grupo pasará a contar con un equipo menos.
6. Si el balón saliera del terreno de juego, el equipo que provocó dicha salida deberá ir a recogerlo de manera inmediata. Si hay jugadores que están en el banquillo, estos irán a por el balón para no perder tiempo de juego. En caso de que no los haya, el árbitro parará el partido y el equipo que lanzó el balón fuera lo recogerá. Si algún equipo se niega a ir a recoger el balón, el árbitro lo reflejará en el acta y será considerado como comportamiento antideportivo, por lo que se le aplicará el artículo 2 del Reglamento General.
7. El árbitro aplicará el reglamento establecido y las normas de juego serán las mismas que las oficiales de la RFEF. Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego son definitivas, pudiendo modificar su decisión únicamente si se da cuenta de que es incorrecta o si lo juzga necesario conforme a una indicación de un árbitro asistente, siempre que no haya reanudado el juego.
8. La competición en el Campus de Murcia se jugará en los campos de fútbol de Guadalupe según disponibilidad de la instalación y la preferencia de horario.
9. Es obligatorio informar del resultado al Servicio de Deportes. El encargado de hacerlo será el equipo ganador vía email a deportes@ucam.edu . En caso de no recibir esta notificación, se dará por perdido el partido al equipo local.
10. Si no hubiera unas condiciones meteorológicas favorables en la fecha y hora que se haya fijado para jugar el partido, dicho encuentro se aplazará pero nunca jugándose después del plazo establecido para la siguiente jornada.
11. El equipo debe ir uniformado del mismo color. Es obligatorio enviar un mail a deportes@ucam.edu confirmando el color de camiseta del equipo antes de que empiece el torneo.
12. Si un equipo no se presenta a un partido cuando éste ya se haya concretado se tomarán las siguientes medidas:



Trofeo Apertura y Trofeo Presidenta UCAM

1. Si algún equipo no se presenta a un partido se le dará el partido por perdido 3-0.
2. Si ambos equipos no se presentan al partido y lo han comunicado a la organización 24h antes de la celebración del mismo, estarán exentas tanto en puntuación como en partidos acumulados en esa jornada.
13. El formato de competición dependerá del número de equipos inscritos. Desde la organización se intentará que todos participen en el mayor número posible de partidos siguiendo el objetivo de promoción y difusión del deporte.
14. El equipo debe ir uniformado del mismo color. Es obligatorio enviar un mail a deportes@ucam.edu confirmando el color de camiseta del equipo antes de que empiece el torneo.
15. Los partidos durarán 40 minutos en total, 20 minutos por cada parte. El descanso entre parte y parte será de 5 minutos. Los equipos tendrán una demora de 10 minutos. Si transcurrido este tiempo no se han presentado, perderán el encuentro por 3-0 y serán excluidos de la competición. El árbitro del encuentro podrá disminuir el tiempo total del partido (mínimo 30 minutos) por circunstancias ajenas al mismo si fuera necesario. En este caso, sería informado a ambos equipos antes del comienzo del mismo.
16. En la fase de grupos, por cada partido ganado se obtendrán 3 puntos. Por cada partido empatado se obtendrá 1 punto y por cada partido perdido se conseguirán 0 puntos. En el caso de que dos equipos coincidan en puntos en la primera fase de liguilla, el criterio que se tendrá en cuenta para establecer la posición en la tabla clasificatoria será el siguiente:
 1. El Gol average particular entre sendos equipos.
 2. El Gol average general de goles.
 3. En igualdad en los puntos anteriores, el criterio que se llevará a cabo será el que tenga menos tarjetas y sanciones.
 4. De persistir el empate se tendrá en cuenta si alguno de los equipos no se ha presentado a alguno de los partidos, siendo eliminado el equipo que presente más ausencias.
 5. En el caso de que haya empate en todo, se realizará un sorteo público para determinar quién pasará a la siguiente ronda.

